

*Se positionner comme Manager de projet/obtenir la coopération de chacun*

<b>Durée</b>	Le contexte actuel requiert de plus en plus de travailler « en mode projet ». Le chef de projet doit conduire le projet jusqu'au bout en conjuguant des expertises multiples et en obtenant la coopération de personnes, souvent (sur)chargées de nombreuses activités opérationnelles.
2 jours	
<b>Personnes concernées</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>Managers de proximité</li><li>Managers de projets</li><li>Participants à un projet</li></ul>	<b>Objectifs</b>
	<ol style="list-style-type: none"><li>Comprendre la conduite d'un projet : ses enjeux, ses phases, ses méthodes</li><li>Animer l'équipe projet ou participer efficacement à un projet</li><li>Maîtriser la boîte à outils du travail transversal</li></ol>

## Programme

### Identifier le périmètre, les enjeux, les acteurs et l'environnement

- Clarifier les objectifs et choisir l'équipe
- Définir le périmètre et partager les enjeux.
- Définir les rôles et responsabilités.
- Analyser les atouts, faiblesses, risques, opportunités du projet (Matrice SWOT)
- Clarifier l'environnement du projet : clients, fournisseurs, partenaires
- Analyser la position des acteurs et leurs liens entre eux.

### Conduire le projet

- Démarrer le projet d'un bon pied : le partage d'une vision commune
- Communiquer en amont, pendant et après le projet.
- Gérer les activités, délais, coûts, risques du projet.

### Animer l'équipe projet

- Partager des règles de coopération
- Animer l'équipe projet : conduite de réunion, outils de créativité
- Adopter des techniques d'animation impliquantes et équitables
- Gérer les difficultés relationnelles
- Piloter le projet : tableaux de bord et reporting. L'analyse de la valeur.

### Terminer le projet et capitaliser

- Terminer le projet et reconnaître la contribution de chacun
- Faire le bilan du projet et en analyser le retour sur investissement.
- Capitaliser les expériences
- Diffuser les bonnes pratiques

### Méthodes pédagogiques

- Analyses de vos situations
- Nombreux exercices pratiques
- Apports d'outils pratiques
- Jeux pédagogiques
- Travaux de groupe

### Nos Plus

- Références aux outils les plus pragmatiques du Management de projet et de la coopération
- Alternance d'apports et de travaux sur des situations apportées par chacun
- Pédagogie ludique et expérientielle.